



Bonjour !
Je suis Mathilde

ARCHITECTE DE L'INFORMATION

Mathilde Buleté-Herbaut

41 rue Hippolyte Kahn, 69100 Villeurbanne

06 30 30 87 63

mathilde.bulete@gmail.com

mathilde-bulete.fr

QUI SUIS-JE ?

Pour moi la place de l'utilisateur ne peut être qu'au centre des produits qu'on lui propose. J'aime l'ergonomie, le graphisme, le minimalisme et inventer des idées folles.

Collectionneuse de post-its et envahisseuse de carnets, je trouve plaisir dans les projets créatifs et innovants autant que dans la rigueur d'une interface bien pensée.

Ergonomie, mobilité et culture sont mes trois moteurs.

MES COMPÉTENCES

Graphisme

Zoning • Wireframes • Intégration CSS3 • Adobe Photoshop • Adobe Indesign • Ergonomie pour le web • Prototypage papier & animé • Axure RP

Communication

Ecriture pour le web • Organisation d'événements • Elaboration de Dossiers de Presse • Aisance à l'oral

Programmation

Conception orientée objet • Algorithmique • Javascript & JQuery • PHP & MySQL • HTML5 • Action Script 3 • Web sémantique • XML, XPath, XSLT

Gestion et Conduite de Projet

Rédaction de livrables • Elaboration de planning et rétro-planning • Brainstormings créatifs • Organisation de tests utilisateurs • Créations de Personas

LANGUES PARLÉES

Anglais courant

Espagnol fluide

CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux de rôle

Ecriture

Jeux vidéo

Littérature

Tricot

Natation

MA FORMATION

2014 - 2016 : Ecole Normale Supérieure de Lyon

Master Architecture de l'Information
Mention Bien

2013 - 2014 : UFR STGI de Montbéliard

Licence Sciences du Langage, de l'Information et de la Communication
Mention Bien - Major S5, 2^{ème} place S6

2011 - 2013 : IUT de Chambéry

DUT Services et Réseaux de Communication
Option Informatique - Mention Assez Bien

2010 - 2011 : Université Claude Bernard Lyon 1

Année Universitaire Préparatoire - Mention Bien

2009 - 2010 : Lycée Jean Perrin Lyon 9[°]

Terminale Littéraire option Mathématiques - Mention Assez Bien - Section Européenne Espagnol

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES



Janvier-Septembre 2016 : Indianabooks •

Application de découverte par sérendipité en bibliothèque



Février 2016 : Projet Robolution •

Ludification de l'orientation dans la robotique pour les collégiennes



Mai-Octobre 2015 : UX Designer

Refonte centrée utilisateur du Portail client, du recueil des besoins aux tests de l'interface



Janvier - Mai 2015 : Projet Livret Santé •

Réflexion autour d'un dispositif de réappropriation des données personnelles, connecté pour la santé



Septembre 2014 : Équipe vainqueur de UMIx •

Hackathon d'architecture de l'information autour des bibliothèques.



Avril - Juin 2013 : Graphiste et développeuse Web

Refonte graphique d'une interface à partir d'une nouvelle charte

= projets universitaires